

• Тест

Способы смотреть на мир

Основной

• Традиционно, карты это...

- A – одномерные графические материалы
- B – двумерные графические материалы
- C – трехмерные графические материалы
- D – четырехмерные графические материалы

• Какой термин описывает процесс создания карт?

- A – топография
- B – воздушное фотографирование
- C – картографирование
- D – пиктографирование

• Почему люди создают и используют карты?

- A – чтобы обозначить географические особенности
- B – чтобы свободно ориентироваться по всему миру
- C – для представления географических данных
- D – все вышеперечисленное

Углубленный

• Какова площадь поверхности Земли?

- A – 100 миллионов квадратных километров
- B – 150 миллионов квадратных километров
- C – 200 миллионов квадратных километров
- D – 250 миллионов квадратных километров

• Почему в картах используется масштаб?

- A – чтобы размеры объектов были прямо пропорциональны истинному размеру ландшафта
- B – потому что невозможно обзреть все окружающие объекты с земли
- C – для создания сложного изображения всего полушария
- D – чтобы позволить увидеть необычные объекты

• Какая технология используется для изучения топографии морского дна?

- A – воздушное фотографирование
- B – спутниковое изображение
- C – тематические карты
- D – сонар

Способы смотреть на мир

Основной

• Что из приведенного можно представить с помощью тематической карты?

- А – морское дно
- В – места археологических раскопок
- С – численность населения и распространенность языка
- Д – горы и дороги

Углубленный

• Для чего используются тематические карты?

- А – для обозначения геофизических особенностей
- В – для изучения морского дна
- С – для представления физических границ на Земле
- Д – для представления географических данных